

じょうけん ぶん き いふぶん ぶんくしゅうもんたい  
条件分岐if文の復習問題

3 次の仕様に基<sup>つ</sup>づいて、プログラムを作成<sup>せ</sup>してください。(ファイル名: if03)

- ① input()関数<sup>かんすう</sup>を利用して、キーボード<sup>きーぼーど</sup>から数値<sup>すうち</sup>を入力<sup>にゅうりよく</sup>します。
- ② 実行例<sup>じっこうれい</sup>のとおり<sup>どうさ</sup>に動作<sup>いふぶん</sup>するように、if文<sup>つか</sup>を使いプログラム<sup>つく</sup>を作<sup>つく</sup>ってください。  
(if文<sup>いふ</sup>で、100以上<sup>いじょう</sup>の数値<sup>すうち</sup>が入<sup>にゅうりよく</sup>力<sup>りよく</sup>されたら、「The number is 100 or more.」、  
そうでなければ「The number is less than 100.」と表示<sup>ひょうじ</sup>します。)

じっこうれい  
【実行例】

```
>>> (executing file "if03.py")
100
The number is 100 or more.

>>> (executing file "if03.py")
2000
The number is 100 or more.

>>> (executing file "if03.py")
20
The number is less than 100.

>>> (executing file "if03.py")
-1000
The number is less than 100.
```

4 次の仕様に基<sup>つ</sup>づいて、プログラムを作成<sup>せ</sup>してください。(ファイル名: if04)

- ① input()関数<sup>かんすう</sup>を利用して、キーボード<sup>きーぼーど</sup>から数値<sup>すうち</sup>を入力<sup>にゅうりよく</sup>します。
- ② 実行例<sup>じっこうれい</sup>のとおり<sup>どうさ</sup>に動作<sup>いふぶん</sup>するように、if文<sup>つか</sup>を使いプログラム<sup>つく</sup>を作<sup>つく</sup>ってください。  
(if文<sup>いふ</sup>で、0より大きい数値<sup>おお すうち</sup>が入<sup>にゅうりよく</sup>力<sup>りよく</sup>されたら「positive number」、0未満<sup>みまん</sup>の数値<sup>すうち</sup>  
が入<sup>にゅうりよく</sup>力<sup>りよく</sup>されたら「negative number」、そうでなければ「zero」と表示<sup>ひょうじ</sup>します。)

じっこうれい  
【実行例】

```
>>> (executing file "if04.py")
1234
positive number

>>> (executing file "if04.py")
-5678
negative number

>>> (executing file "if04.py")
0
zero
```

5 次の仕様に基<sup>つぎ</sup>づいて、プロ<sup>しやう</sup>グラム<sup>もとづい</sup>を作成<sup>ふるくらむ</sup>してください。(ファイル名<sup>さくせい</sup> : if05)

- ① input()関<sup>いんぷつと</sup>数<sup>かんすう</sup>を利用して、キー<sup>りやう</sup>ボード<sup>き</sup>から数<sup>ぼ</sup>値<sup>と</sup>を入<sup>すうち</sup>力<sup>にゆうりよく</sup>します。  
数字<sup>すうじ</sup>を入<sup>にゆうりよく</sup>力<sup>よく</sup>するときには、「input number=>」というメ<sup>ひやうじ</sup>ッセージ<sup>じ</sup>を<sup>ひやうじ</sup>表<sup>ひやうじ</sup>示<sup>ひやうじ</sup>させ  
る<sup>ひやうじ</sup>ように<sup>ひやうじ</sup>し<sup>ひやうじ</sup>ま<sup>ひやうじ</sup>す。
  - ② 実行<sup>じっこうれい</sup>例<sup>れい</sup>のとおり<sup>どうさ</sup>に動<sup>いふぶん</sup>作<sup>つか</sup>する<sup>つか</sup>ように、if文<sup>つか</sup>を使<sup>つか</sup>い<sup>つか</sup>プロ<sup>つか</sup>グラム<sup>つか</sup>を作<sup>つか</sup>って<sup>つか</sup>くだ<sup>つか</sup>さい。  
(if文<sup>いふ</sup>で、入<sup>にゆうりよく</sup>力<sup>すうち</sup>した<sup>くうすう</sup>数<sup>すうち</sup>値<sup>くうすう</sup>が偶<sup>き</sup>数<sup>すう</sup>だ<sup>すう</sup>つたら、「even number」、奇<sup>き</sup>数<sup>すう</sup>だ<sup>すう</sup>つたら「odd  
number」と表<sup>ひやうじ</sup>示<sup>ひやうじ</sup>し<sup>ひやうじ</sup>ま<sup>ひやうじ</sup>す。)
- ※偶<sup>くうすう</sup>数<sup>すう</sup> : 0,2,4,6,8,10 … 奇<sup>き</sup>数<sup>すう</sup> : 1,3,5,7,9,11 …

【実行例<sup>じっこうれい</sup>】

```
>>> (executing file "if05.py")
input number=>8
even number

>>> (executing file "if05.py")
input number=>11
odd number
```

6 次の仕様に基<sup>つぎ</sup>づいて、プロ<sup>しやう</sup>グラム<sup>もとづい</sup>を作成<sup>ふるくらむ</sup>してください。(ファイル名<sup>さくせい</sup> : if06)

- ① input()関<sup>いんぷつと</sup>数<sup>かんすう</sup>を利用して、キー<sup>りやう</sup>ボード<sup>き</sup>から数<sup>ぼ</sup>値<sup>と</sup>を二<sup>すうち</sup>回<sup>に</sup>入<sup>すうち</sup>力<sup>にゆうりよく</sup>します。  
数字<sup>すうじ</sup>を入<sup>にゆうりよく</sup>力<sup>よく</sup>するときには、「input number\_a=>」「input number\_b=>」という  
メ<sup>ひやうじ</sup>ッセージ<sup>じ</sup>を<sup>ひやうじ</sup>表<sup>ひやうじ</sup>示<sup>ひやうじ</sup>させ<sup>ひやうじ</sup>る<sup>ひやうじ</sup>ように<sup>ひやうじ</sup>し<sup>ひやうじ</sup>ま<sup>ひやうじ</sup>す。
- ② 実行<sup>じっこうれい</sup>例<sup>れい</sup>のとおり<sup>どうさ</sup>に動<sup>いふぶん</sup>作<sup>つか</sup>する<sup>つか</sup>ように、if文<sup>つか</sup>を使<sup>つか</sup>い<sup>つか</sup>プロ<sup>つか</sup>グラム<sup>つか</sup>を作<sup>つか</sup>って<sup>つか</sup>くだ<sup>つか</sup>さい。  
(if文<sup>いふ</sup>で、入<sup>にゆうりよく</sup>力<sup>すうち</sup>した<sup>ふた</sup>二<sup>すうち</sup>つ<sup>あ</sup>つの<sup>すうち</sup>数<sup>ひやうじ</sup>値<sup>ひやうじ</sup>の<sup>あ</sup>う<sup>すうち</sup>ち、大<sup>おな</sup>き<sup>すうち</sup>い<sup>おな</sup>数<sup>すうち</sup>値<sup>すうち</sup>を<sup>おな</sup>表<sup>おな</sup>示<sup>おな</sup>し<sup>おな</sup>ま<sup>おな</sup>す。同<sup>おな</sup>じ<sup>おな</sup>数<sup>おな</sup>値<sup>おな</sup>の  
場<sup>おな</sup>合<sup>おな</sup>は、「same value」と表<sup>おな</sup>示<sup>おな</sup>し<sup>おな</sup>ま<sup>おな</sup>す。)

【実行例<sup>じっこうれい</sup>】

```
>>> (executing file "if06.py")
input number_a=>10
input number_b=>5
10

>>> (executing file "if06.py")
input number_a=>4
input number_b=>8
8

>>> (executing file "if06.py")
input number_a=>9
input number_b=>9
same value
```

7 次の仕様に基<sup>つき</sup>づいて、プログラム<sup>しやう</sup>を作成<sup>もとづい</sup>してください。(ファイル名<sup>ふるくらむ</sup> : if07)

- ① input()関<sup>いんぷと</sup>数<sup>かんすう</sup>を利用して、テスト<sup>りやう</sup>の点数<sup>てんすう</sup>を入力<sup>にゅうりよく</sup>します。
- ② 実行例<sup>じっこうれい</sup>のとおり<sup>どうさ</sup>に動作<sup>いふぶん</sup>するように、if文<sup>つか</sup>を使いプログラム<sup>つく</sup>を作<sup>つく</sup>ってください。

(テスト<sup>てんすう</sup>の点数<sup>てんすう</sup>が90点以上<sup>てんいじやう</sup>だったら「great!」、70点以上<sup>てんいじやう</sup>だったら「good」、50点以上<sup>てんいじやう</sup>だったら「passing」、それ以外<sup>いがい</sup>だったら「failing」と表示<sup>ひやうじ</sup>します。また、100点より大きい数値<sup>すうち</sup>を入力<sup>にゅうりよく</sup>したときは、「???」と表示<sup>ひやうじ</sup>します。)

【実行例<sup>じっこうれい</sup>】

```
>>> (executing file "if07.py")
input score=>100
great!

>>> (executing file "if07.py")
input score=>90
great!

>>> (executing file "if07.py")
input score=>89
good

>>> (executing file "if07.py")
input score=>70
good

>>> (executing file "if07.py")
input score=>69
passing

>>> (executing file "if07.py")
input score=>50
passing

>>> (executing file "if07.py")
input score=>49
failing

>>> (executing file "if07.py")
input score=>101
???
```

8 次の仕様に基<sup>つぎ</sup>づいて、プロ<sup>しよう</sup>グラ<sup>もとづい</sup>ム<sup>ぶ</sup>を<sup>ら</sup>作<sup>む</sup>成<sup>さく</sup>して<sup>せい</sup>く<sup>さい</sup>だ<sup>さい</sup>。 (ファイル名<sup>ふ</sup> : if08)<sup>あ</sup> <sup>い</sup> <sup>る</sup> <sup>め</sup> <sup>い</sup> <sup>い</sup> <sup>ふ</sup>

① input<sup>いんぷ</sup>(<sup>と</sup>)関<sup>かん</sup>数<sup>すう</sup>を<sup>り</sup>用<sup>り</sup>して、<sup>ゆう</sup>「郵便<sup>ゆう</sup>番<sup>びん</sup>号<sup>ごう</sup>」<sup>に</sup>ハイ<sup>に</sup>フ<sup>ゆう</sup>ン<sup>り</sup>な<sup>り</sup>し<sup>ゆう</sup>で<sup>き</sup>を<sup>い</sup>入<sup>い</sup>力<sup>り</sup>し<sup>ゆう</sup>ます。  
(例<sup>れい</sup> : 2310053)

② 実行例<sup>じっこう</sup>のとおり<sup>れい</sup>に動<sup>どう</sup>作<sup>さ</sup>する<sup>つか</sup>よう<sup>つ</sup>に、if<sup>い</sup>文<sup>ふん</sup>を<sup>つか</sup>い<sup>つか</sup>プロ<sup>つ</sup>グラ<sup>つ</sup>ム<sup>つ</sup>を<sup>つ</sup>作<sup>つ</sup>て<sup>つ</sup>く<sup>つ</sup>だ<sup>つ</sup>さい。  
(郵便<sup>ゆう</sup>番<sup>びん</sup>号<sup>ごう</sup>が<sup>け</sup>た<sup>に</sup>ゆう<sup>り</sup>り<sup>ゆう</sup>く<sup>く</sup>が<sup>ひ</sup>やう<sup>じ</sup>7<sup>じ</sup>桁<sup>け</sup>入<sup>け</sup>力<sup>に</sup>さ<sup>け</sup>れ<sup>に</sup>て<sup>に</sup>い<sup>に</sup>な<sup>に</sup>け<sup>に</sup>れ<sup>に</sup>ば、<sup>ひ</sup>「invalid!<sup>ひ</sup>」<sup>ひ</sup>と<sup>ひ</sup>表<sup>ひ</sup>示<sup>ひ</sup>し、<sup>け</sup>た<sup>に</sup>ゆう<sup>り</sup>り<sup>ゆう</sup>く<sup>く</sup>が<sup>ひ</sup>やう<sup>じ</sup>7<sup>じ</sup>桁<sup>け</sup>入<sup>け</sup>力<sup>に</sup>さ<sup>け</sup>れ<sup>に</sup>て<sup>に</sup>い<sup>に</sup>ば<sup>に</sup>「OK<sup>ひ</sup>」<sup>ひ</sup>と<sup>ひ</sup>表<sup>ひ</sup>示<sup>ひ</sup>し<sup>ひ</sup>ます。)

【実行例】

```
>>> (executing file "if08.py")
input postal code=>231053
invalid!

>>> (executing file "if08.py")
input postal code=>23100053
invalid!

>>> (executing file "if08.py")
input postal code=>2310053
OK
```

9 次の仕様に基<sup>つぎ</sup>づいて、プロ<sup>しよう</sup>グラ<sup>もとづい</sup>ム<sup>ぶ</sup>を<sup>ら</sup>作<sup>む</sup>成<sup>さく</sup>して<sup>せい</sup>く<sup>さい</sup>だ<sup>さい</sup>。 (ファイル名<sup>ふ</sup> : if09)<sup>あ</sup> <sup>い</sup> <sup>る</sup> <sup>め</sup> <sup>い</sup> <sup>い</sup> <sup>ふ</sup>

① input<sup>いんぷ</sup>(<sup>と</sup>)関<sup>かん</sup>数<sup>すう</sup>を<sup>り</sup>用<sup>り</sup>して、<sup>てん</sup>「python<sup>すう</sup>の<sup>てん</sup>テ<sup>すう</sup>ス<sup>すう</sup>の<sup>てん</sup>点<sup>すう</sup>数<sup>すう</sup>」<sup>に</sup>と<sup>に</sup>「html<sup>すう</sup>の<sup>てん</sup>テ<sup>すう</sup>ス<sup>すう</sup>の<sup>てん</sup>点<sup>すう</sup>数<sup>すう</sup>」<sup>に</sup>を<sup>い</sup>入<sup>い</sup>力<sup>り</sup>し<sup>ゆう</sup>ます。

② 実行例<sup>じっこう</sup>のとおり<sup>れい</sup>に動<sup>どう</sup>作<sup>さ</sup>する<sup>つか</sup>よう<sup>つ</sup>に、if<sup>い</sup>文<sup>ふん</sup>を<sup>つか</sup>い<sup>つか</sup>プロ<sup>つ</sup>グラ<sup>つ</sup>ム<sup>つ</sup>を<sup>つ</sup>作<sup>つ</sup>て<sup>つ</sup>く<sup>つ</sup>だ<sup>つ</sup>さい。  
(python<sup>てん</sup>と<sup>り</sup>html<sup>り</sup>の<sup>てん</sup>テ<sup>すう</sup>ス<sup>すう</sup>の<sup>てん</sup>点<sup>すう</sup>数<sup>すう</sup>が<sup>てん</sup>両<sup>い</sup>方<sup>じ</sup>とも<sup>ひ</sup>70<sup>ひ</sup>点<sup>ひ</sup>以<sup>ひ</sup>上<sup>ひ</sup>だ<sup>ひ</sup>つ<sup>ひ</sup>たら<sup>ひ</sup>「success<sup>ひ</sup>」、<sup>ひ</sup>そ<sup>ひ</sup>う<sup>ひ</sup>で<sup>ひ</sup>な<sup>ひ</sup>け<sup>ひ</sup>れ<sup>ひ</sup>ば<sup>ひ</sup>「failure<sup>ひ</sup>」<sup>ひ</sup>と<sup>ひ</sup>表<sup>ひ</sup>示<sup>ひ</sup>し<sup>ひ</sup>ます)

【プログラム】

【実行例】

```
>>> (executing file "if09.py")
python score=>70
html score=>70
success

>>> (executing file "if09.py")
python score=>70
html score=>69
failure

>>> (executing file "if09.py")
python score=>69
html score=>70
failure

>>> (executing file "if09.py")
python score=>69
html score=>69
failure
```

つぎ しよう ちとづい ぶろくらむ さくせい ぶあいるめい いふ  
10 次の仕様に基<sup>つ</sup>づいて、プログラムを作成<sup>さくせい</sup>してください。(ファイル名<sup>ぶあいるめい</sup> : if10)

- ① input<sup>いんぷット</sup>()関数<sup>かんすう</sup>を利用して<sup>りよう</sup>、時間<sup>じかん</sup>を入力<sup>にゅうりよく</sup>します。
- ② 実行例<sup>じっこうれい</sup>のとおり<sup>どうさ</sup>に動作<sup>いふぶん</sup>するように、if文<sup>つか</sup>を使いプログラム<sup>つ</sup>を作<sup>つく</sup>ってください。  
(0から11<sup>にゅうりよく</sup>を入力<sup>にゅうりよく</sup>したら、「AM」、12から23<sup>にゅうりよく</sup>を入力<sup>にゅうりよく</sup>したら「PM」、それ以外<sup>いがい</sup>の数値<sup>すうち</sup>  
を入力<sup>にゅうりよく</sup>したら「??」<sup>ひょうじ</sup>と表示<sup>ひょうじ</sup>します。)

じっこうれい  
【実行例】

```
>>> (executing file "if10.py")
input time=>0
AM

>>> (executing file "if10.py")
input time=>11
AM

>>> (executing file "if10.py")
input time=>12
PM

>>> (executing file "if10.py")
input time=>23
PM

>>> (executing file "if10.py")
input time=>24
???
```

11 次の仕様に基<sup>つぎ</sup>づいて、プログラムを作成<sup>しよ</sup>してください。(ファイル名: if11)

- ① input()関<sup>いんぷつと</sup>数<sup>かんすう</sup>を利用して、月<sup>りよう</sup>を入<sup>つき</sup>力<sup>にゆうりよく</sup>します。
- ② 実行例<sup>じっこうれい</sup>のとおり<sup>どう</sup>に動作<sup>さく</sup>するように、if文<sup>いふぶん</sup>を使<sup>つか</sup>いプログラムを作<sup>つく</sup>ってください。  
(入<sup>にゆうりよく</sup>力<sup>りよく</sup>した月<sup>つき</sup>が3月<sup>つき</sup>・4月<sup>つき</sup>・5月<sup>つき</sup>だつたら「spring」、6月<sup>つき</sup>・7月<sup>つき</sup>・8月<sup>つき</sup>だつたら「summer」、9月<sup>つき</sup>・10月<sup>つき</sup>・11月<sup>つき</sup>だつたら「autumn」、12月<sup>つき</sup>・1月<sup>つき</sup>・2月<sup>つき</sup>だつたら「winter」と表示<sup>ひょうじ</sup>します。それ以外<sup>いがい</sup>の数値<sup>すうち</sup>が入<sup>にゆうりよく</sup>力<sup>りよく</sup>されたときは、「invalid!」と表示<sup>ひょうじ</sup>します。)

【実行例<sup>じっこうれい</sup>】

```
>>> (executing file "if11.py")
input month=>3
spring

>>> (executing file "if11.py")
input month=>4
spring

>>> (executing file "if11.py")
input month=>5
spring

>>> (executing file "if11.py")
input month=>6
summer

>>> (executing file "if11.py")
input month=>7
summer

>>> (executing file "if11.py")
input month=>8
summer

>>> (executing file "if11.py")
input month=>9
autumn
```

```
>>> (executing file "if11.py")
input month=>10
autumn

>>> (executing file "if11.py")
input month=>11
autumn

>>> (executing file "if11.py")
input month=>12
winter

>>> (executing file "if11.py")
input month=>1
winter

>>> (executing file "if11.py")
input month=>2
winter

>>> (executing file "if11.py")
input month=>0
invalid!

>>> (executing file "if11.py")
input month=>13
invalid!
```

12 次の仕様に基<sup>つぎ</sup>づいて、プログラム<sup>しよう</sup>を作成<sup>もとづい</sup>してください。(ファイル名<sup>ふるくらむ</sup> : if12)

- ① input()関数<sup>いんぷつと かんすう</sup>を利用して、名前<sup>りよう</sup>を入力<sup>なまえ</sup>します。
- ② 実行例<sup>じっこうれい</sup>のとおり動作<sup>どうさ</sup>するように、if文<sup>いふぶん</sup>を使いプログラム<sup>つか</sup>を作<sup>つく</sup>ってください。  
(名前<sup>なまえ</sup>を入力<sup>にゅうりよく</sup>したら「Hello! [名前<sup>なまえ</sup>]」と表示<sup>ひょうじ</sup>します。何も入力<sup>なに</sup>しなかったら、「input name!」と表示<sup>ひょうじ</sup>します。)

【実行例<sup>じっこうれい</sup>】

```
>>> (executing file "if12.py")
input name=>SAKAI
Hello! SAKAI

>>> (executing file "if12.py")
input name=>
input name!
```

13 次の仕様に基<sup>つぎ</sup>づいて、プログラム<sup>しよう</sup>を作成<sup>もとづい</sup>してください。(ファイル名<sup>ふるくらむ</sup> : if13)

- ① input()関数<sup>いんぷつと かんすう</sup>を利用して、「日本語<sup>にほんご</sup>のテスト点数<sup>てんすう</sup>」「プログラミング<sup>てんすう</sup>のテスト点数<sup>てんすう</sup>」を入力<sup>にゅうりよく</sup>します。
- ③ 実行例<sup>じっこうれい</sup>のとおり動作<sup>どうさ</sup>するように、if文<sup>いふぶん</sup>を使いプログラム<sup>つか</sup>を作<sup>つく</sup>ってください。

【実行例<sup>じっこうれい</sup>】

```
>>> (executing file "if13.py")
japanese test score=>70
programming test score=>70
excellent!

>>> (executing file "if13.py")
japanese test score=>70
programming test score=>69
good japanese score!

>>> (executing file "if13.py")
japanese test score=>69
programming test score=>70
good programming score!

>>> (executing file "if13.py")
japanese test score=>69
programming test score=>69
do your best!
```

