

Python によるプログラミング入門④繰り返し その1

目次

1. For 文の基本的な書き方.....	2
2. 練習問題その1	5
3. リスト	6
4. リストと for 文.....	9
5. 練習問題その2.....	12

【この単元でやりたいこと】

- 「名前の一覧」を表示するプログラムを作ります。
- これを実現する方法として、「繰り返し」の書き方を学びます。また、「リスト」という型についても学習します。

1. For 文の基本的な書き方

- For 文を書いてみよう

【課題1:入力してみよう】

```
for i in range(5):  
    print("Hello!")
```

数字を変えると、どう表示されるだろうか？

【実行結果】

```
↳ Hello!  
   Hello!  
   Hello!  
   Hello!  
   Hello!
```

- for 文の基本的な書き方

for カウンタ変数 **in** 繰り返し回数: コロンを忘れずに！

繰り返したい処理 「繰り返したい処理」の前には、インデントも忘れずに！

for i in range(5): ← 5回繰り返す:
 print("Hello!") ← "Hello!" と表示する

【フローチャートとの比較】

```
graph TD  
  A([始め (START)]) --> B[5回繰り返す]  
  B --> C[「Hello!」と表示する]  
  C --> D[ ]  
  D --> E([終わり (END)])
```

「Hello!」の表示を5回繰り返す！

● カウンタ変数とは？

【課題2:入力してみよう】

```
for i in range(5):  
    print(i)
```

カウンタ変数を出力
何が表示された？繰り返し回数も変えてみよう

【実行結果】

```
0  
1  
2  
3  
4
```

【フローチャートとの比較】

```
graph TD  
    A([始め (START)]) --> B[5回繰り返す]  
    B --> C[カウンタ変数iの値を表示する]  
    C --> D[ ]  
    D --> E([終わり (END)])
```

➤ カウンタ変数の正体:回数やものを数えるときの「指」のようなもの。人間だと、数えるときは 1 から指折り数えるが、Python の場合は、0 から指折り数える。そのため、カウンタ変数は 0 からスタートする。

● range 関数について

➤ range 関数の引数は、3 つまで入れることができる。それにより、カウンタ変数に代入される数が異なってくる

【課題 3-1:入力してみよう】

```
for i in range(0,8):  
    print(i)
```

range(8)のときと同じ結果！

【実行結果】

```
0  
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7
```

【課題 3-2:3-1 のコードを変えてみよう】

```
for i in range(1,8):  
    print(i)
```

【実行結果】

```
↳ 1  
   2  
   3  
   4  
   5  
   6  
   7
```

スタートの数が変わった！

つまり…

range(はじまりの数, おわりの数-1) という意味！

→iの値は、1 から 7まで代入される

【課題 3-3:3-2 のコードを変えてみよう】

```
for i in range(1,8,2):  
    print(i)
```

【実行結果】

```
↳ 1  
   3  
   5  
   7
```

ひとつ飛ばしで表示されている！

つまり…

range(はじまりの数, おわりの数-1, **いくつとばしか**) という意味！

→iの値は、1 から一つ飛ばしで 7まで代入される！

2. 練習問題その1

- 問題 1: 画面例のように、For 文を使い、0 から 10 を表示するプログラムを作ってください

【画面例】

```
☞ 0
   1
   2
   3
   4
   5
   6
   7
   8
   9
  10
```

- 問題 2: 画面例のように、For 文を使い、1 から 10 まで表示するプログラムを作ってください。

【画面例】

```
☞ 1
   2
   3
   4
   5
   6
   7
   8
   9
  10
```

- 問題 3: 画面例のように、For 文を使い、10 から 1 を表示するプログラムを作ってください

【画面例】

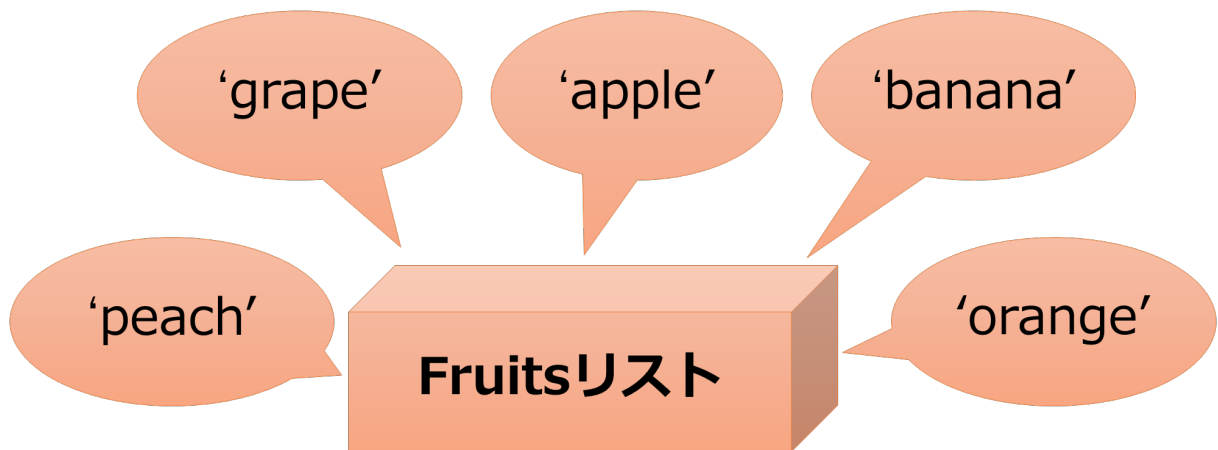
```
☞ 10
   9
   8
   7
   6
   5
   4
   3
   2
   1
```

※ヒント

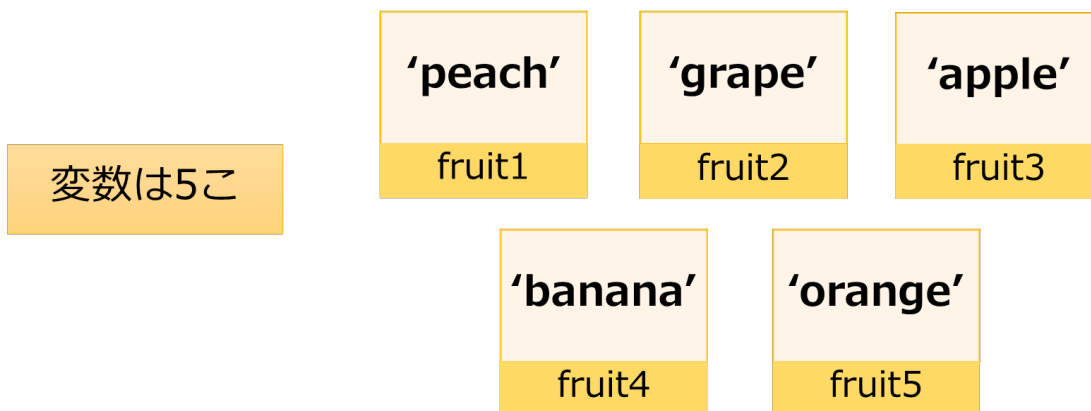
range 関数の 3 つめの数は、マイナスの数
(-1, -2 など)を入れることもできます。

3. リスト

- リストとは?:型のひとつ。1つの変数の中に、たくさんのデータが入られるもの。



- リストを使えば、1つの変数に、データをまとめることができる。リストの中は、数千・数万のデータを入れることができるので、大量のデータを扱うときは特に、一つ一つ変数の名前を考えて代入するよりも、扱いが楽になる。



- リストの代入の仕方

【課題1:入力しよう】

```
numlist=[1,2,3,4,5,6,7]
alphabet=["a","b","c","d","e","f"]
print(numlist)
print(alphabet)
```

カンマで区切ったデータを[]で囲めばOK!
データは、どんな型でもよい

【実行結果】

```
➤ [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
   ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f']
```

● リストの要素番号

- 変数名[要素番号]で、リスト内のデータを参照することができる。最初のデータの番号は0となる。
- 要素番号のことを、「添字(そえじ)」と言う。

【課題2:2行目以降を入力しよう】

```
alphabet=["a","b","c","d","e","f"]  
print(alphabet [0])  
print(alphabet [3])
```

どのデータが表示されるだろうか？

【実行結果】

```
↳ a  
d
```

alphabet [0]	alphabet [1]	alphabet [2]	alphabet [3]	alphabet [4]	alphabet [5]
a	b	c	d	e	f

- リストの各要素の値は書き換えることができる

【課題3:2行目以降を入力しよう】

```
numlist=[1,2,3,4,5,6,7]  
print(numlist[3])  
numlist[3]=10  
print(numlist[3])
```

numlist[3]は4

numlist[3]に 10 を代入し、出力する

【実行結果】

```
↳ 4  
10
```

● リストのメソッド

【本題に入る前に・・・】
リストに、新しいデータを追加することはできるの？→メソッドを使えばできる！

【課題 4:入力してみよう】

```
name=["Yamada","Sato","Kobayashi","Ito","Matsumoto"]  
name.append("Abe")  
print(name)
```

どんな結果になるだろうか？

【実行結果】

```
['Yamada', 'Sato', 'Kobayashi', 'Ito', 'Matsumoto', 'Abe']
```

- メソッドとは？
 - 型に特有の便利な機能
 - 変数の後にドット(.)をつけたあとの命令がメソッドにあたる(上記の例では、append())
 - メソッドはたくさんある。ただし、型によって準備されているメソッドは異なる(型によって、やれることと、やれないことがあるため)
 - リストメソッドの例:
「Python リストのメソッド」https://qiita.com/shin_09/items/c89e002bc44343b387dc
 - リスト以外の型にもメソッドはある。
※文字型メソッドの例:
「文字列処理メソッドのまとめ」http://motw.mods.jp/Python/str_methods.html

4. リストと for 文

- リストの便利なところ:for 文と組み合わせ、リストの各要素を処理することができる。

【課題 1:入力してみよう】

```
name=["Yamada","Sato","Kobayashi","Ito","Matsumoto"]
```

```
for i in name:
```

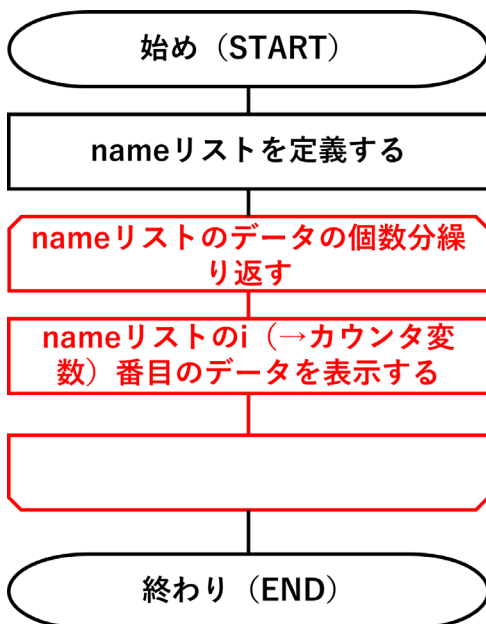
```
    print(i)
```

in の後にリスト型の変数を書くことができる！
どんな結果になるだろうか？

【実行結果】

```
Yamada
Sato
Kobayashi
Ito
Matsumoto
```

【フローチャートとの比較】



in の後にリスト型の変数を書くと、
データの個数分繰り返すことができる！

回数	i(カウンタ変数)の値	i 番目のデータ
1 回目	0	Yamada
2 回目	1	Sato
3 回目	2	Kobayashi
4 回目	3	Ito
5 回目	4	Matsumoto

- リストの append メソッドをつかうと、このようなこともできる。

【課題 2-1: 2 行目以降を入力しよう】

```
name=["Yamada","Sato","Kobayashi","Ito","Matsumoto"]
```

```
new=input('新しい名前を入力してください:')
```

```
name.append(new)
```

```
for i in name:
```

```
    print(i)
```

新しい名前を、name リストの末尾に追加する

【実行結果】

```
➡ 新しい名前を入力してください: Yoshida
Yamada
Sato
Kobayashi
Ito
Matsumoto
Yoshida
```

【課題 2-2:3 行目以降を入力しよう】

```
name=["Yamada","Sato","Kobayashi","Ito","Matsumoto"]
```

```
new_name=["Yoshida","Kondo","Nakanishi"]
```

```
for i in new_name:
```

```
    name.append(i)
```

```
print(name)
```

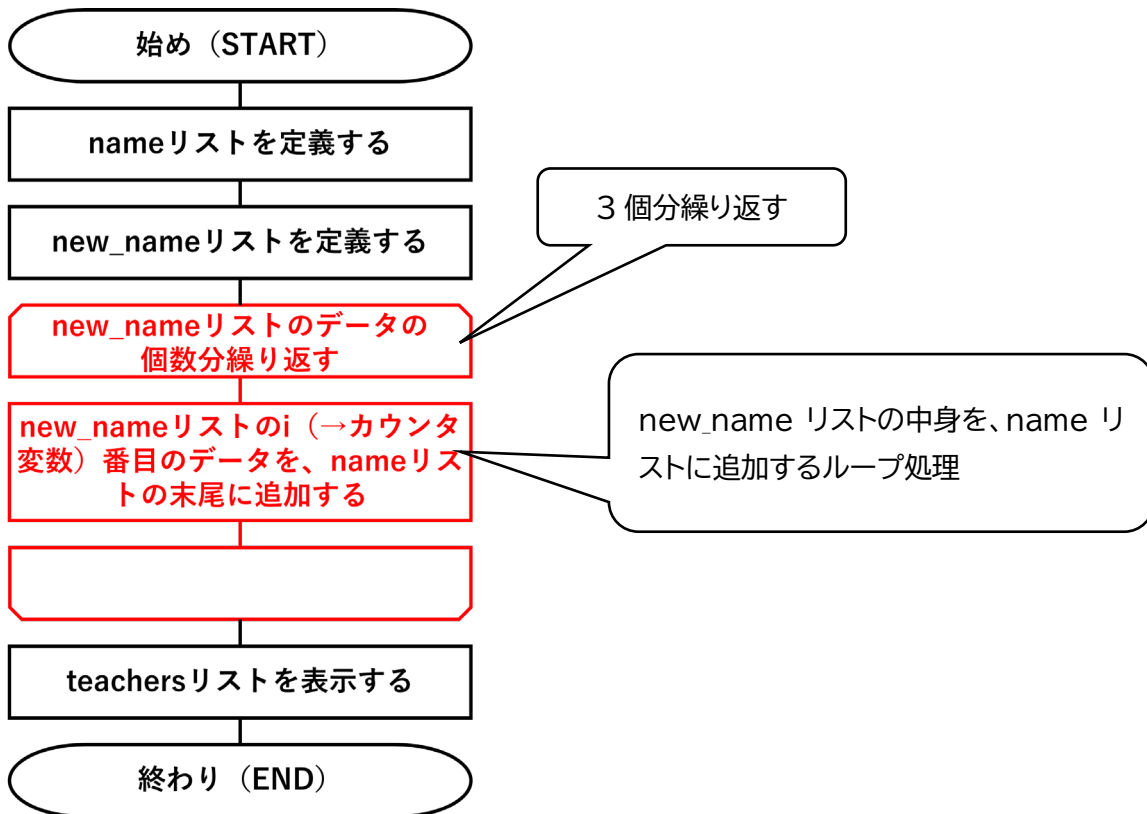
teachers リストに、new_teachers リストの i 番目の中身を追加している

繰り返し処理が終わったら、teachers リストを表示する

【実行結果】

```
['Yamada', 'Sato', 'Kobayashi', 'Ito', 'Matsumoto', 'Yoshida', 'Kondo', 'Nakanishi']
```

【フローチャートとの比較】



回数	i の値	new_name リスト i 番目のデータ	name リスト
1 回目	0	Yoshida	["Yamada","Sato","Kobayashi","Ito","Matsumoto"," Yoshida "]
2 回目	1	Kondo	["Yamada","Sato","Kobayashi","Ito","Matsumoto","Yoshida"," Kondo "]
3 回目	2	Nakanishi	["Yamada","Sato","Kobayashi","Ito","Matsumoto","Yoshida","Kondo"," Nakanishi "]

5. 練習問題その2

- 問題 1:画面例のように、For 文を使い、「科目リスト」を表示させてください。「科目リスト」はプログラム 1 行目に書かれているものを使ってください。

【画面例】

```
↳ Japanese Language
   Geography and History
   Civics
   Mathematics
   Science
   Foreign Languages
```

- 問題 2:画面例のような出力ができるように、プログラムを修正してください。

【プログラム】

```
course=["iGrobal","Liberal Arts","Business Design","Life Design"]
```

```
for i in course:
```

```
print(course):
```

【画面例】

```
↳ iGrobal
   Liberal Arts
   Business Design
   Information Design
   Life Design
```